

# JOSÉ ANTONIO NÚÑEZ LUNA

PREESCOLAR



## DISEÑO Y TECNOLOGÍA

Estudié Comunicación y Relaciones Públicas en la Universidad Latinoamericana y desde el 2015 soy profesor de Diseño y Tecnología en Preescolar y Primaria en el Colegio Giocosa. En esta clase seguimos el programa creado por Pinion y cada año me capacito en design thinking y pensamiento computacional para implementarlo en nuestra clase.

Ahora te voy a contar sobre las cosas que vamos a crear aquí.

En la clase vas a conocer y reconocer qué es la tecnología, utilizarás tu imaginación para crear soluciones tecnológicas en equipo que te puedan ayudar a ti y a los demás a resolver un problema. Para crear diferentes soluciones tecnológicas aprenderás programación de software que te permitirá diseñar y crear programas útiles en la computadora. También aprenderás sobre el pensamiento computacional, con el que podrás enfrentarte a un problema, analizarlo y descomponerlo en pequeñas partes y solucionarlas una a la vez y paso a paso.

En la clase de Diseño y tecnología también te acercará al mundo maker, en donde colaborarás y materializarás tus ideas creando prototipos, maquetas y divertidos juegos de mesa, imprimirás tus diseños en una impresora en 3D y generarás conciencia por el cuidado de la comunidad y el medio ambiente con los proyectos que vas a realizar y con los materiales reciclados que tendrás que usar.

También vamos a programar robots, crear videojuegos, ir a la luna y regresar, cuidar el medio ambiente, crear películas que podrían ganar un Oscar y llegar a Marte, entre otras muchas cosas .



¡Bienvenidos, nos vemos en clase!

## CONTACTO

[joseantonio.nunez@giocosa.edu.mx](mailto:joseantonio.nunez@giocosa.edu.mx)